

## Iscrizione e Accredimento

Ogni squadra, per essere ufficialmente iscritta al Beach Volley in The City, dovrà:

- 1) Scegliere il nome della squadra in linea con il tema dell'edizione.
- 2) Nominare un capitano, che sarà il portavoce della squadra e il referente delle comunicazioni con gli organizzatori. Il capitano dovrà creare un account nell'area **myBVITC** del sito e inserire i propri dati personali richiesti dal sistema. Il capitano e il nome della squadra saranno gli unici dati non modificabili, mentre sarà possibile aggiungere, togliere e modificare tutti i dati degli altri giocatori inseriti, entro i termini indicati dall'organizzazione.
- 3) Compilare entro i termini prestabiliti il form di iscrizione sul sito [www.bvitic.it](http://www.bvitic.it). Il capitano, oltre ad inserire i dati dei partecipanti assicurandosi della bontà degli stessi, dovrà accertarsi che ogni giocatore abbia il **certificato medico per la pratica sportiva agonistica**. Verranno indicati in seguito i termini della consegna all'organizzazione dei certificati in originale, o in copia conforme con il timbro della società sportiva che detiene l'originale.
- 4) Versare la caparra confirmatoria tramite QR code satispay o tramite bonifico per riservare il posto alla propria squadra.
- 5) Il capitano, o un delegato che ne faccia le veci, dovrà partecipare alla Riunione Capitani che si tiene una settimana prima dell'inizio del torneo. In questa occasione verrà spiegato in modo esauriente il funzionamento dello stesso, verrà ritirato/verificato il saldo delle quote squadra e verrà consegnato il kit gara.
- 6) Il capitano dovrà preoccuparsi di far firmare, a tutti i componenti della propria squadra, il modulo di "scarico di responsabilità" e "autorizzazione al trattamento dei dati personali" ai sensi della legge sul G.D.P.R. Tale modulo dovrà essere consegnato alla Riunione Capitani oppure entro la prima partita disputata dalla sua squadra. Gli atleti che non compariranno in tali moduli o che non li avranno firmati non potranno partecipare come giocatori al torneo.

## Regolamento

- Potranno disputare le gare solo i giocatori regolarmente iscritti e quindi indicati nel modulo di iscrizione. In caso di necessità sarà concesso aggiungere un atleta alla squadra entro e non oltre la prima fase del torneo, che dovrà essere di un livello inferiore o di pari livello rispetto agli altri giocatori e dovrà essere aggiunto al modulo che dovrà firmare.
- I convocati per ogni gara potranno essere al massimo 5. In campo dovranno essere schierati obbligatoriamente 3 giocatori di cui uno deve essere una donna, ne consegue che le riserve non possono essere più di 2. Non sarà possibile disputare una gara senza avere il numero minimo di persone schierate in campo.
- I cambi sono illimitati ma bisognerà rispettare la turnazione alla battuta.
- Dovranno essere utilizzati solo i palloni messi a disposizione dall'organizzazione.
- Il campo e il servizio verranno sorteggiati ad inizio gara.
- E' obbligatorio il saluto a inizio gara.
- Ogni partita avrà una durata di 50 minuti con cambio campo ai 25 min. E' previsto un riscaldamento iniziale di 10 minuti.
- Durante ogni tempo di gioco ogni squadra potrà chiamare un time-out della durata di 1 minuto, ma non negli ultimi 5 minuti della partita.
- Le partite non possono terminare in parità, perciò se allo scadere dei 50 minuti di gioco il punteggio dovesse essere pari, si proseguirà fino a che una delle due squadre non avrà totalizzato due punti in più dell'avversaria. Il ritardo sarà recuperato nel riscaldamento dell'ora successiva.
- Ogni minuto di ritardo comporterà la penalizzazione di 1 punto a carico della squadra ritardataria, fino ad un massimo di 25 minuti (un tempo di gioco). Allo scadere di questo tempo la squadra assente perderà a tavolino. In caso di partita non disputata per assenza di una delle due squadre ci si comporterà come segue:

Squadra presente → 1 punto vittoria;      q/p 1.2

Squadra assente → 0 punti vittoria;      q/p 0.8

- Le classifiche verranno stilate sulla base della somma dei "punti vittoria" e solo in caso di parità verranno conteggiati anche i quozienti punti. (q/p = punti fatti / punti subiti)
- L'organizzazione non è responsabile di eventuali infortuni dei giocatori e danni alle attrezzature.

## Norme Comportamentali e sanzioni disciplinari

- Cartellino giallo: avvertimento per tutta la squadra.
- Cartellino rosso: espulsione del giocatore interessato dalla partita + punto e servizio alla squadra avversaria.
- Cartellino nero: qualsiasi comportamento anti-sportivo, scorretto e/o arrogante determinerà la perdita della partita disputata e nei casi più gravi l'esclusione dell'intera squadra dal torneo.

La perdita di una partita e/o l'esclusione della squadra dal torneo a seguito di un cartellino nero dovrà essere giudicata congiuntamente dall'arbitro e dall'organizzazione del "Beach Volley in the City". In caso di parere discordante la squadra sanzionata potrà proseguire il torneo ma perderà la gara oggetto della sanzione.

## Spostamenti Gara, recuperi e maltempo

La squadra dovrà concedere il massimo della disponibilità possibile sia nei giorni prefissati sia in giorni differenti per eventuali recuperi.

Sarà possibile segnalare la propria disponibilità **tra una fase e l'altra del torneo** solo ed esclusivamente attraverso l'apposito form on line sul sito [www.bvitc.it](http://www.bvitc.it) ed entro i termini indicati dall'organizzazione sui canali social del torneo.

**Non sarà possibile richiedere variazioni durante le fasi di gioco o a tabellone pubblicato.**

**Nonostante la struttura che ci ospita sia fornita di campi al chiuso, in caso di pioggia, l'organizzazione non sarà in grado di spostare tutte le competizioni al coperto, pertanto le regole del BVITC in caso di pioggia rimangono le seguenti:**

- A meno che l'organizzazione non avvisi i capitani della sospensione della partita, le squadre sono tenute a presentarsi comunque ai campi nell'orario prestabilito. In caso di annullamento della partita, lo staff organizzativo si preoccuperà di far arrivare tutte le informazioni necessarie, pertanto non servirà chiamare.
- Durante la partita le squadre possono solo decidere di comune accordo di continuare a giocare. La sospensione della partita è a discrezione unicamente dell'arbitro. Se una delle due squadre non accettasse la decisione arbitrale di fermare il gioco perderebbe a tavolino la partita e i punti saranno assegnati in questo modo: alla squadra vincente 1 pv - 1,2 q/p; a quella perdente 0 pv – 0,8 q/p.
- Nel caso in cui l'arbitro interrompa una gara per pioggia prima del quindicesimo minuto di gioco, i punti fatti non verranno considerati e la partita sarà da recuperare ripartendo dallo 0-0.
- Nel caso in cui l'arbitro interrompa una gara per pioggia oltre il quindicesimo minuto di gioco la partita verrà considerata chiusa, valida e disputata e per non variare i quozienti punti in fase di calcolo delle classifiche verranno assegnati dei punti fantasma tanti quanti sono i minuti non ancora giocati.

Es: partita interrotta al ventesimo minuto di gioco con punteggio 10-8, punteggio finale = 40-38

- Nel caso in cui una partita fosse rimandata per pioggia le squadre dovranno essere disponibili al recupero in orari diversi da quelli del torneo (es: 19:00-20:00), o con formule diverse dal normale svolgimento delle gare (es: partita flash sui 25 minuti secchi). Qualora il recupero non fosse possibile per la mancanza di disponibilità dei campi o per impossibilità delle squadre verrà assegnato 0 , 5 punti vittoria e q/p pari a 1 ad entrambe le squadre.