

Estratto dalle “Regole di Gioco Beach Volley 2021-2024” Approvate dal 37° Congresso FIVB 2021

9. GIOCARE LA PALLA

9.2 Caratteristiche del tocco

9.2.1 La palla può toccare qualsiasi parte del corpo.

9.2.2 La palla deve essere colpita nettamente e non fermata o lanciata. Può rimbalzare in qualsiasi direzione.

9.2.2.1 Contatti simultanei

La palla può toccare varie parti del corpo, a condizione che tali contatti siano simultanei.

9.2.2.2 Contatti consecutivi

Nel primo tocco di squadra, a condizione che non sia eseguito con le dita delle mani (palleggio), sono permessi contatti consecutivi, purché questi ultimi avvengano nel corso di un'unica azione.

Durante il primo tocco di squadra, se questo è giocato con le dita delle mani (palleggio), la palla non può toccare dita/mani consecutivamente anche se i contatti avvengono all'interno di un'unica azione.

È vietato ricevere in palleggio.

9.2.2.3 Tuttavia a muro, tocchi consecutivi possono essere eseguiti, da uno o più giocatori, a condizione che avvengano nel corso della stessa azione.

9.2.2.4 Contatti prolungati

In azione di difesa su attacco forte, il contatto con la palla può essere esteso momentaneamente anche nel caso in cui vengano usate le dita delle mani (palleggio).

9.3 Falli di tocco di palla

9.3.1 QUATTRO TOCCHI: una squadra colpisce la palla quattro volte prima di rinviarla.

9.3.2 TOCCO AGEVOLATO: un giocatore si avvale di un compagno di squadra o delle attrezzature/oggetti per giocare la palla entro l'area di gioco

9.3.3 PALLA TRATTENUTA: la palla non rimbalza al tocco, è fermata e/o lanciata (eccezioni: 9.2.2.1, 9.2.2.2).

9.3.4 DOPPIO TOCCO: un giocatore colpisce la palla due volte in successione o la palla tocca successivamente varie parti del suo corpo.

12 SERVIZIO

12.5 Velo

12.5.1 Il giocatore della squadra al servizio non deve impedire agli avversari, di vedere il colpo di servizio e la traiettoria della palla, per mezzo di un velo individuale.

12.5.2 Il giocatore della squadra al servizio effettua un velo se agita le braccia, salta o si muove lateralmente, durante l'esecuzione del servizio, per coprire sia il colpo di servizio che la traiettoria della palla finché questa non ha raggiunto il piano verticale della rete. Nel caso uno dei due sia visibile da parte della squadra in ricezione, il velo non si configura.

13 ATTACCO

13.2 Falli di attacco

13.2.1 Un giocatore tocca la palla nello spazio di gioco avversario.

13.2.2 Un giocatore invia la palla "fuori".

13.2.3 Un giocatore completa un attacco con un tocco delle dita a mano aperta o se usa le punte delle dita, esse non sono rigide ed unite.

È vietato l'attacco in "pallonetto". Tutti gli attacchi devono essere (leggermente) colpiti, non sono permesse finte con le punte delle dita.

13.2.4 Un giocatore completa un attacco sul servizio avversario, quando la palla è interamente al di sopra del bordo superiore della rete.

13.2.5 Un giocatore completa un attacco utilizzando un palleggio con le dita a mani aperte, che ha una traiettoria non perpendicolare alla linea delle spalle. Eccezione quando effettua un tentativo di passaggio al suo compagno.

È vietato attaccare in palleggio quando questo è effettuato lateralmente, non in asse.

14 MURO

14.2 Tocco di muro

Tocchi consecutivi (rapidi e continui) possono essere effettuati da parte di uno o più giocatori a muro, a condizione che si susseguano nel corso della medesima azione. Questi sono contati come unico tocco di squadra. Questi tocchi possono avvenire con qualsiasi parte del corpo.

14.3 Murare nello spazio avversario

Nel murare, il giocatore può passare le sue mani e braccia oltre la rete, a condizione che questa azione non interferisca con il gioco avversario. Quindi non è permesso toccare la palla oltre la rete prima che un avversario effettui un colpo di attacco.

14.4 Muro e tocchi di squadra

14.4.1 Il contatto del muro con la palla è conteggiato come un tocco di squadra. Pertanto, dopo il tocco di muro, la squadra ha diritto a soli due tocchi per rinviare la palla.

14.4.2 Il primo tocco dopo il muro può essere eseguito da qualsiasi giocatore, incluso quello che prima ha toccato la palla a muro.